



LES ARCHERS BLANZATOIS

COMPÉTITION 2X18 M

Les Archers Blanzatois vous invitent à leur compétition en salle les **samedi 13 et dimanche 14 janvier 2024**,
Au complexe sportif de Blanzat – La Croix Saint Géraud – 63112 BLANZAT – Points GPS 45.822342, 3.078584

Horaires :

	1 ^{er} départ – samedi 13	2 ^e départ – dimanche 14	3 ^e départ – dimanche 14
Greffe	14h30	8h	13h30
Echauffement	15h00	8h30	14h00
Début des tirs	15h45	9h15	14h45
Remise des prix	Dimanche 14 janvier 2024 – 18h		

Tarifs :

Adultes, 1 départ : 9€
Adultes, 2 départs : 16€

Jeunes, 1 départ : 6€
Jeunes, 2 départs : 10€

Inscriptions :

Poussins U11 bienvenus ! (Tirs à 18 m sur blason de 80 cm)
Handisport et sport adapté également
Les inscriptions seront prises en compte jusqu'au **mercredi 10 janvier 2024**

Tenue :

Tenue selon règlement FFTA, chaussures de sport propres obligatoires.

Documents :

Licence avec photo ou pièce d'identité.

Arbitrage:

Samedi: M Martin J-M., M Felix A.
Dimanche : M Martin J-M., Mme Feyt M.,

Récompenses :

Individuelles : aux 3 premiers de chaque catégorie
Par équipe : aux 3 premières équipes mixtes adultes classiques et 3 premières équipes adultes poulies
aux 3 premières équipes mixtes jeunes classiques
Composition des équipes : 4 archers maximum avec le même type d'arme (équipes mixtes ou non).

Une buvette sera à votre disposition tout au long de la compétition



COMPETITION 2X18 M – Les Archers Blanzatois

13 et 14 janvier 2024

Feuille d’inscription

A retourner au plus tard le **mercredi 10 janvier 2024**,

Par mail à l’adresse suivante : lesarchersblanzatois@gmail.com

Par courrier à l’adresse suivante : Antonio FELIX – 30 rue des Narcisses – 63112 BLANZAT

Ou par téléphone au 06 82 81 06 25

Club :

Nom du responsable :

Numéro de téléphone :

E-mail :

Nom	Prénom	N° licence	Catégorie	Type d’arc	Départ 1	Départ 2	Départ 3	Blason	Trispot

COMPETITION 2X18 M – Les Archers Blanzatois



La Région
Auvergne-Rhône-Alpes

CD  **Comité Départemental du Puy-de-Dôme FFTA** 

13 et 14 janvier 2024

Plan

